

NEWSLETTER

VENERDÌ 31/03/2023

WWW.EUPROJECTSLIDE.EU



OBIETTIVI

- SVILUPPARE UN METODO BASATO SULL'EVIDENZA PER L'APPRENDIMENTO DIGITALE DEGLI STUDENTI CON BISOGNI EDUCATIVI SPECIALI
- PROGETTARE UN AMBIENTE DI APPRENDIMENTO VIRTUALE (APP) CHE SVILUPPI LE CAPACITÀ DI AUTOREGOLAZIONE DEGLI STUDENTI E LA LORO MOTIVAZIONE AD APPRENDERE
- PREPARARE GLI INSEGNANTI A PROGETTARE E SVILUPPARE AMBIENTI DI APPRENDIMENTO DIGITALE CHE RISPONDANO AI BISOGNI INDIVIDUALI DEGLI STUDENTI (AD ESEMPIO, AUTOREGOLAZIONE, MOTIVAZIONE, CONOSCENZE TECNICHE), FORNENDO UTILI RISORSE (LINEE GUIDA) SULL'APPRENDIMENTO VIRTUALE INCLUSIVO.

RISULTATO 1

SVILUPPO DI LINEE GUIDA PER GLI INSEGNANTI CHE COMPRENDANO METODOLOGIE DI PROGETTAZIONE E CREAZIONE DI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO DIGITALE INCLUSIVI PER GARANTIRE IL SUCCESSO SCOLASTICO DI TUTTI GLI STUDENTI.



RISULTATO 2

SVILUPPO DI APP: PROGETTARE E SVILUPPARE UN AMBIENTE DI APPRENDIMENTO VIRTUALE INCENTRATO SUL RAFFORZAMENTO DELLE CAPACITÀ DI AUTOREGOLAZIONE DEGLI STUDENTI COME COMPETENZA CHIAVE PER UN APPRENDIMENTO DIGITALE DI SUCCESSO.

CONSORZIO



BERGISCHE
UNIVERSITÄT
WUPPERTAL



Center for Social
Innovation



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

SEGUITECI

PER SAPERNE DI PIÙ:



SLIDE PROJECT



A BREVE IL CANALE YOU TUBE